

Capítulo 8



Map Viewer



Map Manager



Map Editor



Map Modeller

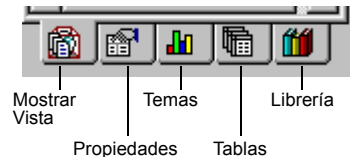
La ventana de espacio de trabajo

■ ¿Qué es una Ventana de Espacio de Trabajo?	97
■ Mostrar la Ventana de Espacio de Trabajo	99
■ Pestaña de Mostrar Vista	99
■ Pestaña de Propiedades	101
■ Pestaña de Temas	102
■ Pestaña de Tablas	102
■ Pestaña de Librería	103

■ ¿Qué es una Ventana de Espacio de Trabajo?

La ventana de espacio de trabajo muestra la información sobre la sesión activa. También le permite cambiar configuraciones y propiedades así como proporciona acceso a muchos comandos y operaciones.

Existen cinco pestañas en la ventana de espacio de trabajo:



En Cadcorp SIS Map Viewer, solo se proporcionan las pestañas de mostrar y propiedad. Cada pestaña permite el acceso a diferentes funciones.

Todas las vistas de la ventana de espacio de trabajo trabajan de la misma manera. Son modeladas en Windows Explorer y proporcionan una estructura de 'árbol'. Dé clic en el signo de más al lado de cada ADV (SWD) o cubierta para extender el árbol y dé clic en el signo de menos para minimizar el árbol. Puede alternar elementos entre visible e invisible dando clic en el icono para la cubierta. Para volver a nombrar la cubierta puede presionar F2 cuando este seleccionada una cubierta o dar clic una vez sobre la cubierta para seleccionarla y después vuelva a dar clic (dos clic en vez de un doble-clic).

◆ Utilizar la ventana de espacio de trabajo con la ventana de mapa

Los comandos de teclado en Cadcorp SIS trabajan de diferente manera dependiendo de que el enfoque se encuentre en la ventana de espacio de trabajo o en la ventana de mapa.

Para obtener el enfoque en la ventana que desea necesita dar clic en cualquier lugar de esa ventana.

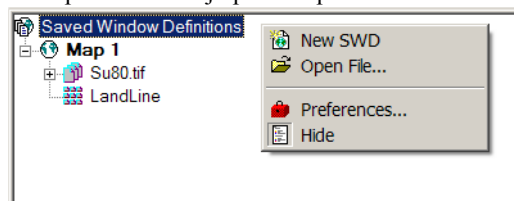
Por ejemplo, el botón F2 vuelve a nombrar una cubierta en la ventana de espacio de trabajo, pero en la ventana de mapa, mostrará el diálogo de Cubiertas. Si presiona la tecla de asterisco (*), hará un alejamiento cuando el enfoque se encuentre en la ventana de mapa, pero maximiza todas las cubiertas de la cubierta seleccionada hacia la abajo en la ventana de espacio de trabajo (no existe ningún botón de minimizar para deshacer esto).

◆ Menús Locales

Cada objeto en cada ventana de espacio de trabajo tiene un menú local. Página 58, **Menús locales y el menú de elemento**

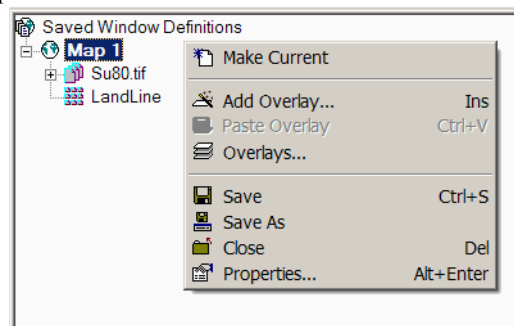
Algunos de estos menús locales son estándar y son los mismos en todas las ventanas de espacio de trabajo (el menú local para ADVs, el menú local para Mapa 1 (nombre de cubierta), por ejemplo). Algunas son específicas para diferentes vistas (por ejemplo, el menú local para cubiertas).

El menú local para la Definición Guardada de Ventana le permite abrir o cerrar ADVs (SWDs), agregar cubiertas al ADV (SWD), cambiar las preferencias del sistema y esconder la ventana de espacio de trabajo por completo.



El menú local de ADV individuales le permite hacer lo siguiente:

- seleccionar ese ADV en particular de las demás para hacerla activa (Ej. La que se esta examinando)
- acceder al Asistente de Agregar Cubierta
- pegar las cubiertas copiadas
- acceder la diálogo de Cubiertas
- guardar el ADV (SWD) (incluyendo guardar con un nuevo nombre)
- cerrar el ADV (SWD)
- mostrar las propiedades del ADV



Más adelante en el árbol, el menú local de la cubierta le da acceso a muchas de las funciones encontradas en el diálogo de Cubiertas.

■ Mostrar la Ventana de Espacio de Trabajo

Puede seleccionar, el no tener la ventana de espacio de trabajo abierta. Esto le permite ver más de la ventana de mapa. Cuando se utiliza, la ventana de espacio de trabajo aparecerá a la izquierda de la ventana de mapa.

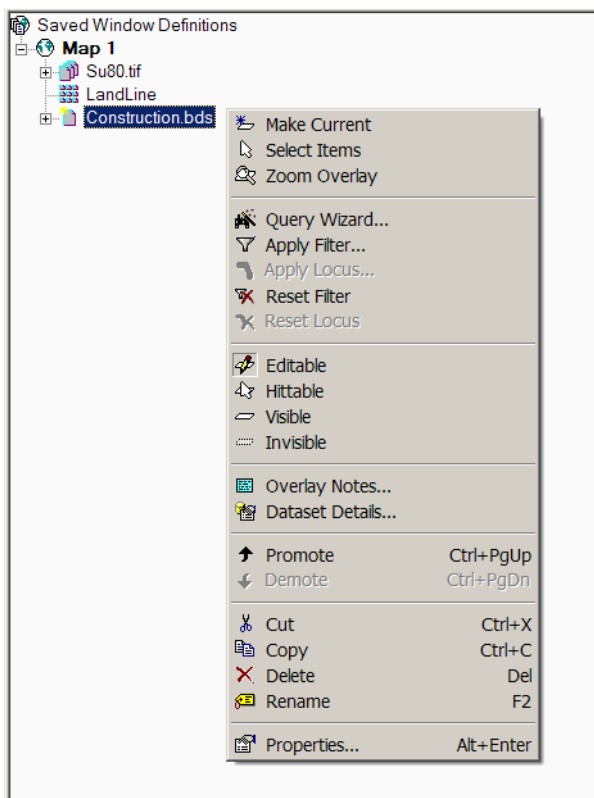


El comando de **Herramientas>Ventana de Espacio de Trabajo** controla si se mostrará o no la ventana de espacio de trabajo. El comando alterna la ventana activándola y desactivándola.

Puede esconder la ventana de espacio de trabajo utilizando el comando; Esconder en el menú local de la Definición Guardada de Ventana (que se encuentra visible en las pestañas de mostrar, tema y librería, pero no en la pestaña de propiedad).

■ Pestaña de Mostrar Vista

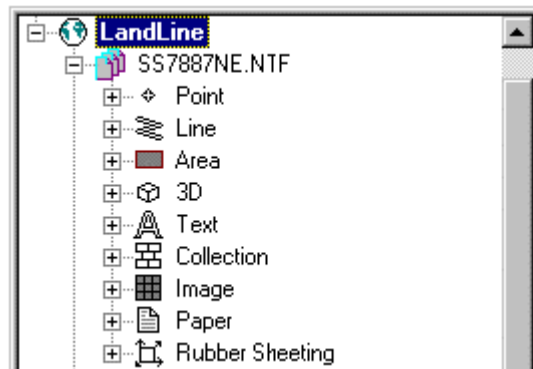
En la pestaña de mostrar vista de la ventana de espacio de trabajo puede alterar la forma en que se mostrará el mapa. El menú local de una cubierta, en mostrar vista, se compone a continuación:



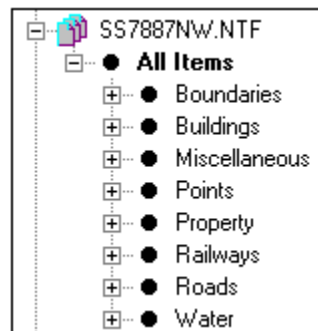
Muchos de estos comandos están duplicados en el diálogo de Cubiertas.

Encontrará más opciones, al dar clic en el signo de más al lado del nombre de la cubierta.

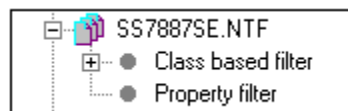
Si no existe una tabla de características aplicada a la cubierta, o, si se encuentra en uso un filtro basado en clase, podrá observar las clases de elementos presentadas como a continuación. Puede dar clic en el icono de clase para hacer las clases y sus subclases visibles o invisibles.



Si tiene aplicada una tabla de características en la cubierta, o si existe un filtro de característica en uso, encontrará tipos de característica mostrados como a continuación. Puede dar clic en el icono de tipo para tornar las clases y sus subclases visibles o invisibles.



Si existe un filtro compuesto aplicado a la cubierta, observará los detalles del filtro.



Con un filtro de propiedad, no podrá ver mayor parte de la estructura del árbol.

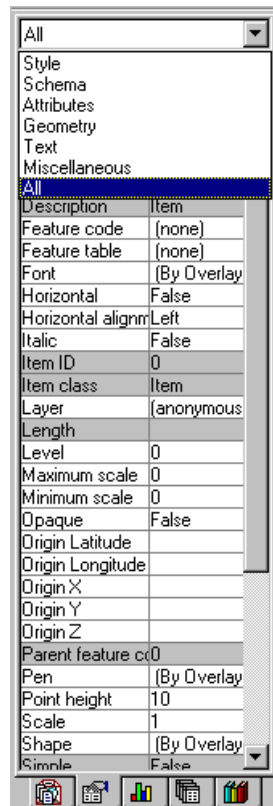
El menú local en mostrar vista le permite controlar el estado de la cubierta; Si es editable, transformable, visible, o invisible. Puede cambiar filtros y locus.

■ Pestaña de Propiedades

Esta pestaña muestra las propiedades del elemento o elementos seleccionados en la ventana de mapa.

Si no existen elementos seleccionados, se mostrarán las propiedades predeterminadas de la cubierta.

Las propiedades se dividen en varias categorías. Utilizando la lista desplegable en la parte superior de la ventana, puede seleccionar si desea mostrar cualquiera de estas categorías o todas las propiedades.

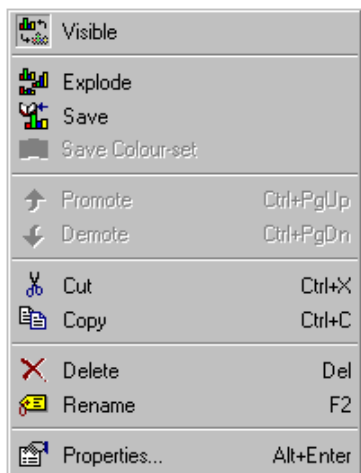


Puede cambiar aquí las propiedades editables. No se podrán editar, las propiedades en el fondo gris, porque están derivadas de otra información.

Capítulo 14: "Propiedades"

■ Pestaña de Temas

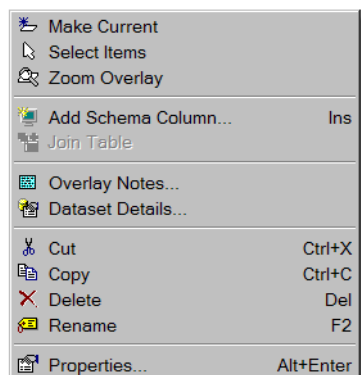
La función principal de la pestaña de Temas es la de permitirle agregar temas a una cubierta y puede utilizar el menú local de un tema para acceder a muchas de las operaciones de tema (que también se encuentran en la pestaña de Temas del diálogo de Cubiertas).



La pestaña de Temas incluye un área para leyenda donde se muestran tema(s) de la cubierta seleccionada. Si la cubierta seleccionada no tiene temas, se mostrarán los estilos de cubierta (pluma, brocha, figura, fuente y color). Capítulo 15: **"Cartografía Temática"**

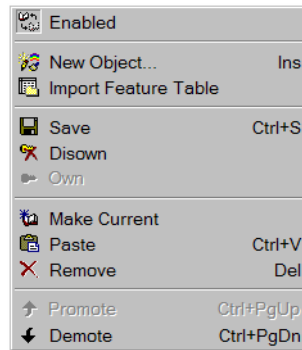
■ Pestaña de Tablas

La pestaña de Tablas le permite conectarse a bases de datos. Utilizando coordenadas X y Y, Cadcorp SIS puede ver información de base de datos como una cubierta. Sin embargo, cuando una cubierta no tiene coordenadas X y Y, se puede traer una tabla a Cadcorp SIS y unirla a una cubierta. Puede hacerlo en la pestaña de Tablas. Capítulo 17: **"Ventanas de Tabla"**

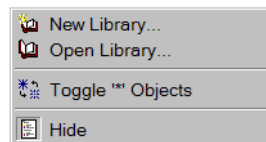


■ Pestaña de Librería

Puede crear nuevas librerías de objeto nombrado utilizando el menú local de la pestaña de Librería. Puede conectarse también a librerías existentes. Utilice el comando de Nuevo Objeto en el menú local de una librería individual para crear una brocha, juego de color, tabla de características, pluma, o definición de barra de herramientas.



En el menú local de la ventana de espacio trabajo de la librería (en las librerías de palabra), existe un comando Alternar '*' Objetos.



Esto le permite controlar la visibilidad de todos los objetos en las librerías prefijas con un asterisco. Los elementos prefijos de esta manera se utilizan normalmente en asistentes, tales como el Asistente de Impresión.

